

Instruction

adoption : 12/6/2010
entrée en vigueur : 1/9/10
validité : permanente
secteur : JEU
nombre de pages : 6

5 grammes de plumes, des tonnes d'émotion

1. OBJET

1.1. Principes

La présente instruction a pour objet de fournir des orientations, conseils et recommandations aux organisateurs d'un plateau MiniBad.

1.2 Objectif d'un plateau MiniBad

L'objectif d'un plateau est de proposer dans un temps réduit une pratique adaptée à un public jeune. Le plateau MiniBad est une initiation à la compétition qui permet aux enfants de différents clubs de se rencontrer dans un cadre ludique. Ainsi, le plateau MiniBad est un élément du Dispositif Jeunes qui touche à la formation du jeune joueur de badminton : sportive, sociale et culturelle.

Le plateau MiniBad est aussi un lieu d'échanges pour les dirigeants et les éducateurs des différents clubs et un moment de partage d'expériences et de mutualisation de moyens.

En aucun cas le plateau MiniBad ne peut être considéré comme une compétition officielle et les résultats des matches ne seront pas pris en compte pour le classement.

2. MODALITÉS D'ORGANISATION

2.1. Organisation et calendrier

Les comités sont les organisateurs privilégiés des plateaux MiniBad.

La fédération propose chaque saison un circuit de six étapes positionnées sur le calendrier national. Sur la base des dates proposées par la fédération, les ligues et les comités adaptent leur calendrier pour proposer un ensemble de dates qui correspond au contexte régional et départemental.

Le positionnement des plateaux MiniBad sur le calendrier national est une incitation, une volonté nationale de dynamiser la pratique des jeunes sur tout le territoire.

2.2. Organisation

Les clubs souhaitant accueillir un plateau MiniBad envoient leur demande au comité concerné à chaque début de saison ou selon les modalités fixées par le comité.

Le club désigne un responsable de la manifestation.

Le responsable du club peut solliciter l'aide pédagogique d'un membre de l'Équipe Technique Régionale ou Départementale (ETR ou ETD).

2.3. Catégories

Le plateau MiniBad est ouvert en priorité à la catégorie MiniBad (enfants de moins de 9 ans). Selon les circonstances, il pourra être aussi ouvert aux poussins première année débutants.

2.4. Horaires indicatifs

La durée d'un plateau MiniBad ne peut en principe excéder trois heures. La durée peut être adaptée en fonction des circonstances (autres activités proposées, par exemple).

2.5. Volants et matériel pédagogique

Les volants en plumes sont conseillés pour l'ensemble de la manifestation.

Ils sont fournis par le club organisateur ou par le comité.

Le club organisateur ou le comité mettent à disposition un kit pédagogique FFBA.

2.6. Salles

Un minimum de quatre terrains est nécessaire pour accueillir un plateau MiniBad.
Dans la mesure du possible, la salle doit être équipée de poteaux réglables à 1m 40.

2.7. Arbitrage

Le plateau MiniBad ne nécessite pas la présence d'un juge-arbitre.
Les résultats ne seront pas pris en compte dans le CPPP.
L'arbitrage des temps de rencontre est laissé à l'initiative de l'organisateur.
C'est avant tout un moment de formation du jeune joueur. Ce temps sera aussi l'occasion d'impliquer les adultes accompagnateurs et notamment les parents.

2.8. Récompenses

La possibilité de récompenser les joueurs est laissée à l'initiative du club organisateur ou du comité.
Il est possible de prendre en compte : les résultats des ateliers, les résultats des rencontres, le cumul des deux, les résultats par équipes...
Il est recommandé de ne pas récompenser à l'excès les enfants, le plaisir de participer et de jouer doit primer sur la médaille.

2.9. Communication et promotion

Le comité se charge de la communication de l'événement et cherche à réunir un maximum de clubs sur le département ou sur un bassin de pratique.
Le club assure la promotion locale de la manifestation.

2.10. Transmission des résultats

Le comité se charge du suivi annuel des plateaux MiniBad.
Le responsable du club envoie au comité Départemental et au coordonnateur de l'ETR un document de synthèse qui comprend : le nom des clubs participants, le nombre et les noms des enfants, le bilan rapide des résultats, les remarques particulières (organisation d'une formation continue d'entraîneurs, participation d'une école primaire, formation de jeunes officiels,...).
Une gestion informatique est fortement recommandée.

3. MODALITÉS D'INSCRIPTION

3.1. Inscriptions

À des fins de promotion et de développement, un plateau MiniBad peut occasionnellement être ouvert à des jeunes licenciés dans une autre fédération, scolaire notamment, dans les conditions fixées par le Règlement Intérieur.
L'inscription se fait sur place, 30 minutes avant le début du plateau. Chaque enfant devra présenter sa licence fédérale.

3.2. Modalités financières

Si possible, la participation à un plateau MiniBad doit être gratuite.
Un petit goûter est offert aux enfants.
Les frais d'organisation sont pris en charge par le comité ou selon les conditions fixées par celui-ci.

4. RÈGLEMENT SPORTIF DE LA MANIFESTATION

4.1. Déroulement

Exemple d'un samedi après-midi :

14 h

Inscription sur place, vérification des licences.
Échauffement ludique et constitution des groupes d'enfants.
Mise en place du matériel nécessaire à la réalisation des ateliers.

14 h 45

Ateliers (1 heure maximum).

15 h 45
Rencontre (1 heure maximum).
16 h 45
Goûter.

4.2. Les ateliers

4.2.1. La constitution des groupes d'enfants

Les enfants sont placés par groupes de 6.
Les groupes sont affinitaires.

4.2.2. La mise en place des ateliers

Afin de ne pas créer des temps d'attente importants, le nombre d'ateliers est le même que le nombre de groupes d'enfants.

L'espace pédagogique d'un atelier ne correspond pas obligatoirement à un terrain de badminton (cf. fiches pédagogique de l'étape 1 du Dispositif Jeunes).

L'organisateur veille à mettre en place quatre ateliers différents.

Les fiches pédagogiques de l'étape 1 du Dispositif Jeunes ou les livrets MiniBad permettent de baliser les contenus des différents ateliers.

Si le nombre de groupes est supérieur à 4, l'organisateur peut mettre en place un ou plusieurs ateliers identiques.

À chaque atelier, un adulte accompagnateur (responsable du club ou parents) est responsable de la gestion pédagogique.

4.2.3. La rotation des groupes

10 à 15 minutes par ateliers.

Les groupes réalisent 4 ateliers.

4.2.4. La forme ludique des ateliers

L'organisateur peut organiser une course aux points par équipe.

Chaque atelier permet aux enfants de récolter des points (cf. fiches pédagogiques).

Chaque équipe de 6 joueurs se déplace sur les différents ateliers avec une fiche de résultats.

Nom Prénom	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4
1				
2				
3				
4				
5				
6				
Total équipe				

4.3. Les rencontres

4.3.1. Le règlement adapté

L'organisateur met en place des rencontres de simple sur terrain réduit.

Il n'est pas indispensable de séparer les garçons et les filles.

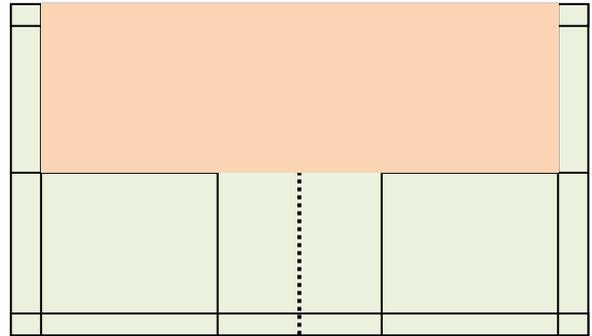
Pour les enfants en difficulté, le service peut être effectué en condition aménagée (par exemple : possibilité d'avoir deux services, l'engagement se fait par l'arbitre, ...).

En fonction de la formule choisie par l'organisateur, les matches se font au temps ou au score.

Le temps réservé aux rencontres est de 1 heure au maximum. Le brassage des joueurs doit être important.

4.3.2. Le terrain MiniBad

Sur un demi-terrain,
Avec le couloir latéral de double,
Sans le couloir du fond,
Le filet est positionné à 1m 40.

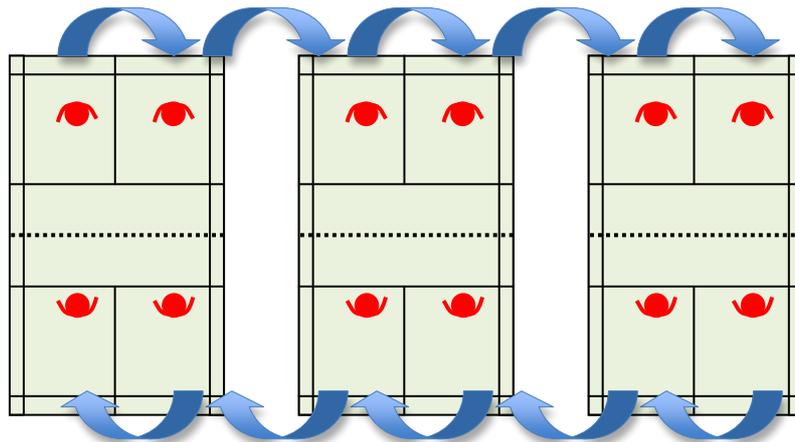


4.3.3. Les formes de rencontres

La montante descendante
Les poules
Le tableau intégral
La ronde suisse

La montante descendante

Chaque match se joue au temps (2 à 4 minutes).
À la fin d'un match, le gagnant monte d'un terrain, le perdant descend d'un terrain.
Un classement intégral peut être réalisé à la fin du temps de jeu.



Les poules

Tous les enfants sont répartis dans des poules de 4 joueurs. Les matches d'une poule se jouent sur 1 ou 2 terrains réduits (en fonction de l'espace disponible). L'organisateur met à disposition une feuille qui précise l'ordre des matches et permet de recueillir les résultats.

Nom des joueurs de la poule
1
2
3
4
Classement des joueurs

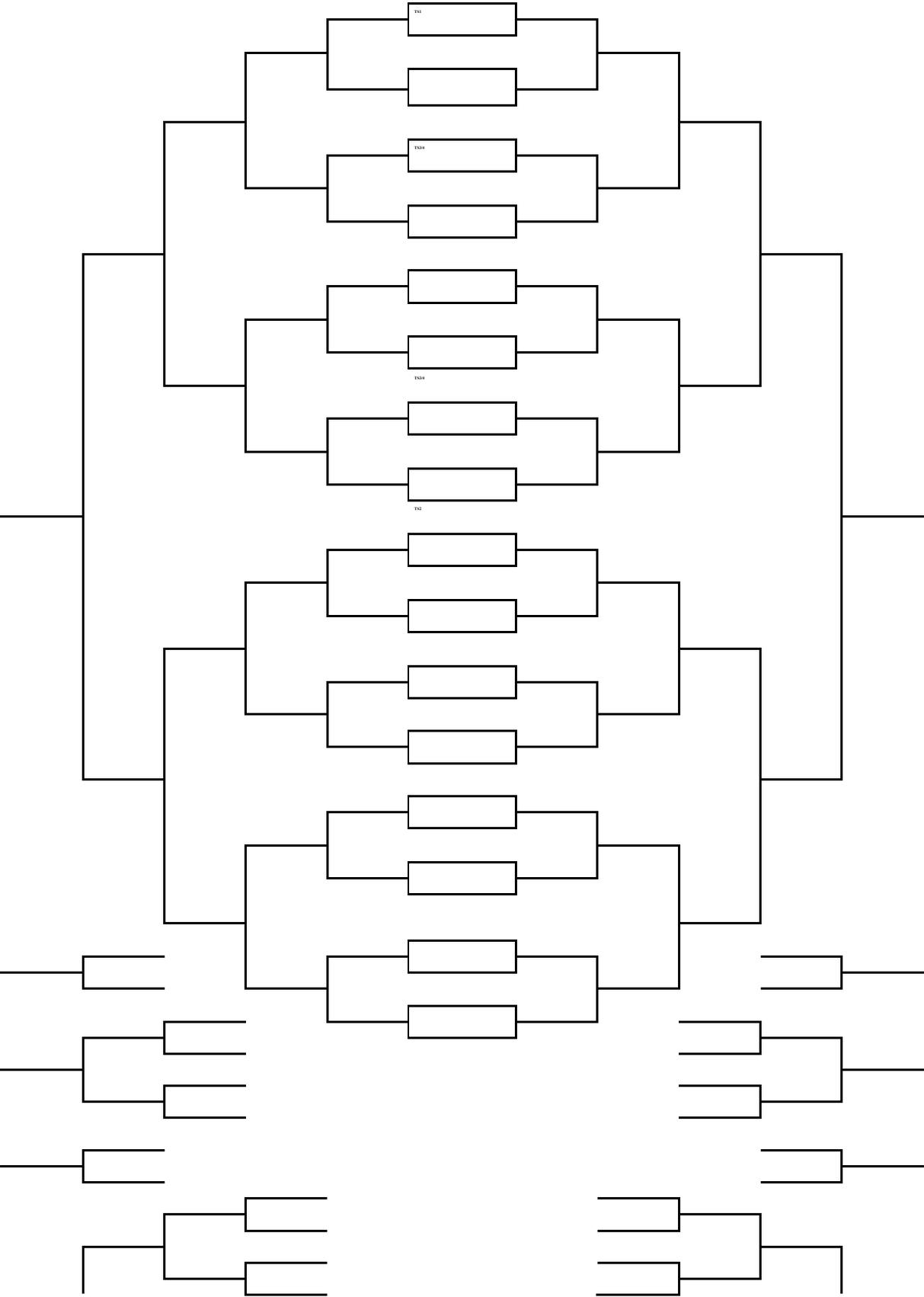
Ordre des matches / Résultats
1 v 2 :
3 v 4 :
1 v 3 :
2 v 4 :
1 v 4 :
2 v 3 :

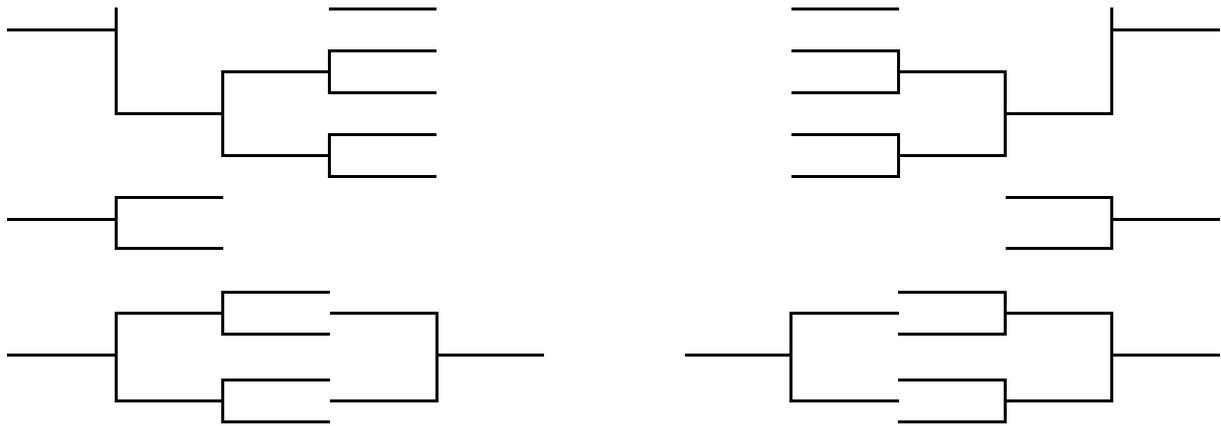
L'organisateur tente de faire des poules de niveaux (garçons et filles mélangés) à partir de l'observation des ateliers.

Les matches se jouent en un set de 11 ou 15 points.

Le tableau intégral

Exemple pour un tableau de 32 joueurs



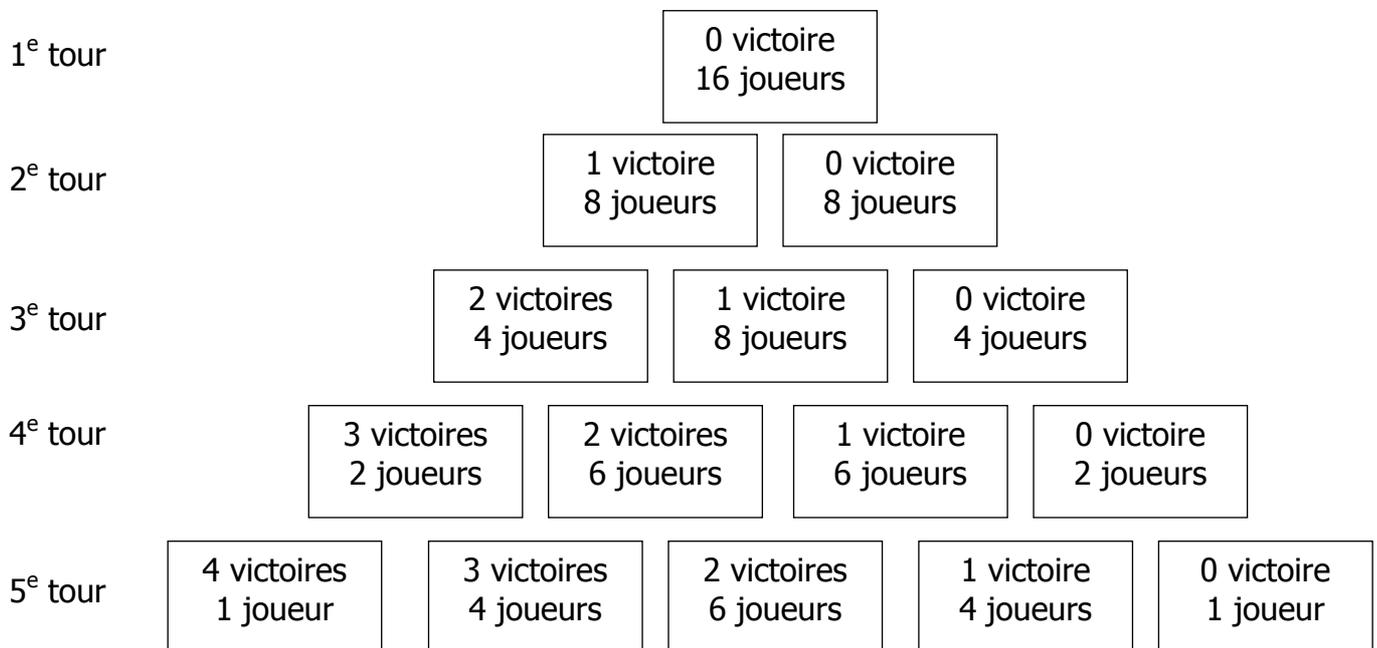


La ronde suisse

Le principe de la ronde suisse est que chaque joueur est opposé à un adversaire qui a fait, jusqu'à présent, aussi bien (ou mal) que lui.

Le premier tour est tiré au sort. Les joueurs qui gagnent reçoivent un point, ceux qui font match nul reçoivent un demi-point et les perdants ne reçoivent aucun point. Qu'ils gagnent, perdent ou fassent match nul, tous les joueurs poursuivent le tournoi au tour suivant où les gagnants seront opposés aux gagnants, les perdants aux perdants et ainsi de suite. Au cours des tours suivants, les joueurs affrontent des adversaires qui comptent le même nombre de points (ou à peu près). Au cours d'un même tournoi, aucun joueur ne rencontre deux fois le même adversaire.

Exemple pour 16 joueurs



Les matches se jouent au temps (5 minutes).

Un classement intégral peut être réalisé à la fin du temps de jeu.